

Time of export: 17.05.2024. 15:15:50

Repository: repozitorij.unizg.hr

Number of records on this URL: 64

Records exported: 64

Title	URL	Authors	Host item title
Revolucioniranje obrazovanja: komparativna analiza društvenih igara proširene stvarnosti na različitim obrazovnim razinama		Cerjak, Karlo	
Važnost boja u dizajnu korisničkog sučelja i korisničkog iskustva na primjeru Spotium aplikacije		Bajer, Antonio	
Uloga gemifikacije u učenju poslovnih procesa		Cmrečki, Petar	
Utjecaj zvuka/glazbe na performansu igrača videoigara		Matolić, Ivan	
Analiza potrošačkih navika mladih u video igrama		Petković, Irena	
Antene za 5G komunikacijske sustave		Gregurović, Lorena	
Detekcija registarskih pločica i prepoznavanje znakova koristeći modele dubokog učenja		Grgić, Anto	
Interaktivni prikaz oblaka točaka koristeći virtualnu stvarnost		Matvij, Luka	
Ludonarativna metoda za početne stadije izrade igara		Vešligaj, Enio	
Prijenos multimedijskog sadržaja koristeći mrežne simulatore		Martan, Fran	
Stvaranje slika iz prirodnog jezika koristeći modele dubokog učenja		Krajačić, Matija	
Subjektivno ispitivanje kvalitete slika putem Interneta stvorenih s DALL-E 2 i SDXL 1.0 modelima za pretvorbu teksta u sliku		Svetec, Simona	
Utjecaj video igara na sposobnosti učenja		Ljutak, Ivan	
Sustav za automatsko mjerenje temperature lica i detekciju maske na licu		Hendija, Karlo	
Primjena virtualne stvarnosti u arhitekturi i graditeljstvu		Veble, Genoveva	
Online i uživo event na primjeru izložbe "Priče zidova"		Mikulčić, Ivana	
Povećanje dubine bitova slike koristeći klasične algoritme i duboke neuronske mreže		Kamenčev, Monika	

Sustav za proširenu stvarnost temeljen na određivanju trenutnog položaja		Friščić, Karolina	
Ekonomске prednosti upotrebe 3D printanja i suvremenizacija obučarske industrije		Lazar, Karolina	
Etika računalnih video igara		Gergorić, Mario	
Učinci igrice Pokémon Go na zdravlje i dobrobit igrača		Bazina, Nera	
Gemifikacija auto industrije		Klekar, Matija	
Prepoznavanje lica koristeći duboke neuronske mreže		Benček, Tena	
Primjena boje u dizajnu i oblikovanju vizuala		Rašić, Filip	
Tehnologija i stvaranje pametne samoodržive kuće		Grković, Bojan	
Transformer neuronske mreže za obradu prirodnog jezika		Petrović, Darko	
Uloge elemenata video igre te kako utječu na uspješnost igre		Carev, Damjan	
Utjecaj zvuka i zvučnih efekata na iskustvo i performanse igrača u videoigrama		Čić, Matija	
Komparativno istraživanje snimanja pokreta i tradicionalne tehnike animiranja		Varga, Kristijan	
Analiza utjecaja obrade podataka na uspješnost klasifikacijskih algoritama strojnog učenja		Stević, David	
Usporedba različitih algoritama za detekciju objekata koristeći OpenCV i Dlib		Baudoin, Borna	
Detekcija lica korištenjem neuronske mreže YOLO v3 tiny		Rogina, Marko	
Rekonstrukcija virtualnih pogleda dobivenih pomoću DIBR algoritama		Pogač, Tina	
Subjektivno ispitivanje kvalitete oblaka točaka i usporedba s objektivnim mjerama		Lukman, Patrik	
Detekcija i prepoznavanje lica koristeći Raspberry Pi računalo		Dubovečak, Mario	
Fotometrijsko izjednačavanje videozapisa iz različitih kamera		Levak, Tomislav	
Izrada kalkulatora u C#		Ružić, Saša	
Predviđanje kvalitete stereoskopskih slika uporabom 2D mjera kvalitete		Čuljat, Nikola	
Kvaliteta prijenosnog signala preko svjetlovodne mreže		Sokač, Nikola	
Generiranje dubinske mape 2D videosekvenci		Zvone, Zvonimir	
Novi formati slike u televizijskoj produkciji		Hećimović, Andreja	
Parametri videokodera za uporabu u WebM formatu		Purgar, Emil	

Predviđanje kretanja plovila		Jurković, Tibor	
Generiranje virtualne televizijske scene		Murar, Lana	
Usporedba kodiranja unutar slike u HEVC i H.264/AVC videokoderima		Gutić, Neven	
Analiza složenosti HEVC postupka kodiranja		Ostrež, Leon	
Detekcija pokretnih objekata u inteligentnim videonadzornim sustavima		Grgić, Ivana	
Evaluacija značajki radiodifuzijskih sustava za mobilni prijam		Kotaranin, Dino	
Oblikovanje baze 3DTV sekvenci za vrednovanje objektivnih mjera kvalitete slike		Čorak, Diana	
Odabir parametara sustava DVB-S2 za profesionalne primjene		Matacun, Ivana	
Optimizacija parametara sustava DVB-C2		Novosel, Ana	
Promjene u televizijskom sustavu radi prilagodbe distribuciji UHDTV signala		Gregurović, Tihomir	
Usporedba značajki videokodera za HDTV formate slike		Bushara, Feel	
Usporedba i verifikacija objektivnih metoda za ocjenu kvalitete 3D slike		Gruičić, Savina	
Tehnologija u glazbenom obrazovanju: analiza literature i izrada modela sustava za vježbanje sluha		Jagodić, Petra	
Utjecaj radiofrekvencjskih smetnji na elektroničke sustave u automobilima		Škrlec, Ivan	
Odabir parametara DVB-T2 sustava za mobilni prijam		Sekulić, Pavao-Krešimir	
Transformacije komponenti videosignala za prikazivanje slike u boji		Vadas, Ana	
Usporedba prostornih formata stereoskopskih 3DTV sustava		Kesedžić, Ivan	
Evaluacija metoda za detekciju kopiranih područja u slikama		Mandić, Iva	
Generiranje 3DTV sadržaja uz uporabu jedne ili više kamera		Šefček, Tibor	
Oblikovanje 3DTV ispitnih sekvenci za vrednovanje utjecaja kompresije na kvalitetu stereoskopskog prikaza		Lučić, Mario	
Vrednovanje postupka predviđanja unutar slike u HEVC koderu		Ćužić, Šimun	
Objektivna mjera kvalitete slike utemeljena na višerezolucijskoj analizi		Dumić, Emil	