

Time of export: 03.05.2024. 14:48:13

Repository: repozitorij.unizg.hr

Number of records on this URL: 74

Records exported: 74

| Title                                                                                                                               | URL | Authors                                                                            | Host item title |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|
| Razvoj progresivne web aplikacije za praćenje dnevne ponude u menzama te nutritivnih vrijednosti hrane                              |     | Habuš, Luka                                                                        |                 |
| CGD: a cloud gaming dataset with gameplay video and network recordings                                                              |     | Slivar, Ivan; Bačić, Krešimir; Oršolić, Irena; Skorin-Kapov, Lea; Sužnjević, Mirko |                 |
| Razvoj igre za pogađanje geografske lokacije u virtualnoj stvarnosti                                                                |     | Posarić, Fran                                                                      |                 |
| Primjena algoritama traženja puta u ponašanju računalno-generiranih likova u videoigri                                              |     | Arih, Dominik                                                                      |                 |
| Primjer primjene podržanog učenja korištenjem inačice igre izbjegavanja lopti                                                       |     | Erceg, Matej                                                                       |                 |
| Web-aplikacija za potporu organizaciji izložbe postera doktorskih studenata                                                         |     | Halić, Jakov                                                                       |                 |
| Razvoj aplikacije za demonstraciju rada istraživačkog laboratorija MUEXlab-a uporabom tehnologije proširene stvarnosti              |     | Gustetić, Filip                                                                    |                 |
| Razvoj obrazovne igre za sklapanje računala u virtualnoj stvarnosti                                                                 |     | Paladin, Mateo                                                                     |                 |
| Razvoj višekorisničke igre skrivača uporabom tehnologije virtualne stvarnosti                                                       |     | Haramina, Emilia                                                                   |                 |
| Procjena iskustvene kvalitete mobilnih igara zasnovanih na računalnom oblaku putem 5G mreže                                         |     | Jurić, Roko                                                                        |                 |
| Detekcija žanra igre u svrhu stvarno-vremenske prilagodbe usluge igara zasnovanih na računalnom oblaku temeljena na strojnom učenju |     | Pavić, Marin                                                                       |                 |
| Povezivanje virtualnog i stvarnog osvjetljenja korištenjem Unreal sustava                                                           |     | Baćani, Bernard                                                                    |                 |
| Razvoj prototipne aplikacije za učenje anatomije uporabom tehnologije proširene stvarnosti na platformi Hololens2                   |     | Brzica, Lea                                                                        |                 |

|                                                                                                                             |  |                                                   |  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|---------------------------------------------------|--|
| Razvoj prototipne aplikacije za učenje o kemijskim spojevima uporabom tehnologije proširene stvarnosti na pametnom telefonu |  | Drozd, Lucija                                     |  |
| Razvoj prototipne aplikacije za učenje sviranja klavira uporabom tehnologije proširene stvarnosti na platformi Hololens2    |  | Moslavac, Mirta                                   |  |
| Cloud gaming dataset - PC gameplay video traces annotated with video metrics                                                |  | Slivar, Ivan                                      |  |
| Quality of experience driven video encoding adaptation strategies for cloud gaming under network constraints                |  | Slivar, Ivan                                      |  |
| Virtualna Escape Room igra                                                                                                  |  | Omrčen, Petra                                     |  |
| Analiza prometa igara zasnovanih na računalnom oblaku                                                                       |  | Paradžik, Stipe                                   |  |
| Animacija lica u slici                                                                                                      |  | Jurković-Kormo, Tihana                            |  |
| Detekcija lica zasnovana na strojnom učenju                                                                                 |  | Barišić, Ivana                                    |  |
| Escape Room igra u proširenoj stvarnosti                                                                                    |  | Zanetti, Petra                                    |  |
| Pregled platformi igara temeljenih na računalnom oblaku te analiza kvalitete u ovisnosti o mrežnim uvjetima                 |  | Suljić, Leon                                      |  |
| Provjera slika lica zasnovana na strojnom učenju                                                                            |  | Bunić, Luka                                       |  |
| Sustav za odabir mjesta u kazalištu                                                                                         |  | Facković, Dora                                    |  |
| Analiza svojstava web sjedišta                                                                                              |  | Lulić, Ivan                                       |  |
| Aplikacija za prevođenje govora u tekst i ispravljanje pravopisnih grešaka                                                  |  | Gabaj, Viktor                                     |  |
| Mjerenje i analiza iskustvene kvalitete mobilnih višekorisničkih video poziva ostvarenih putem tehnologije WebRTC           |  | Mihotić, Ivona                                    |  |
| Simulacija i usporedba metoda entropijskog kodiranja                                                                        |  | Čurlin, Marko                                     |  |
| Strojna tvorba govora ulančavanjem                                                                                          |  | Dorontić, Jakov                                   |  |
| Virtualizacija mrežnih funkcija                                                                                             |  | Barić, Tin                                        |  |
| Web sjedišta i usluge digitalnog sadržaja                                                                                   |  | Marunić, Sanjin                                   |  |
| QoE-Aware Resource Allocation for Multiple Cloud Gaming Users Sharing a Bottleneck Link                                     |  | Slivar, Ivan; Skorin-Kapov, Lea; Sužnjević, Mirko |  |
| QoE-Aware Resource Allocation for Multiple Cloud Gaming Users Sharing a Bottleneck Link                                     |  | Slivar, Ivan; Skorin-Kapov, Lea; Sužnjević, Mirko |  |
| Analiza objektivnih metrika video sadržaja igranja igara zasnovanih na računalnom oblaku                                    |  | Roglić, Danijel                                   |  |

|                                                                                                                                                        |  |                                                   |  |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|---------------------------------------------------|--|
| Primjena igrifikacije u razvoju digitalnih usluga za predškolski odgoj                                                                                 |  | Grujić, Katja                                     |  |
| Web aplikacija za učenje pisama                                                                                                                        |  | Strmečki Stakor, Lobel                            |  |
| Korištenje programski definiranog radio uređaja za prikupljanje i reprodukciju prometa RFID                                                            |  | Forko, Zvonimir                                   |  |
| Pozicioniranje objekata u zatvorenim prostorima korištenjem označivača pozicije u prisustvu smetnji                                                    |  | Marić, Eduardo                                    |  |
| Procjena performansi usluga strujanja igara uživo na osnovu analize kriptiranog prometa uporabom metoda strojnog učenja                                |  | Planinić, Blaž                                    |  |
| Utjecaj parametara video kodiranja na iskustvenu kvalitetu mobilnog višekorisničkog video poziva ostvarenog putem tehnologije WebRTC                   |  | Redžović, Tima                                    |  |
| Game Categorization for Deriving QoE-Driven Video Encoding Configuration Strategies for Cloud Gaming                                                   |  | Slivar, Ivan; Sužnjević, Mirko; Skorin-Kapov, Lea |  |
| Strategije prilagodbe parametara video kodiranja usluge igranja u pokretu zasnovanog na računalnom oblaku usmjerene poboljšavanju iskustvene kvalitete |  | Šolčić, Mihael                                    |  |
| Zlonamjerni kod s udaljenom kontrolom uređaja na operacijskom sustavu Android                                                                          |  | Markušić, Luka                                    |  |
| Aplikacija za rezervaciju i raspoređivanje virtualiziranih usluga u računalnom oblaku                                                                  |  | Orgulan, Renato                                   |  |
| Izrada digitalnih 3D igara u razvojnoj okolini Unity                                                                                                   |  | Šunde, Dobrila                                    |  |
| Klijentska aplikacija za korisničku autorizaciju i pristup usluzi igara zasnovanih na računalnom oblaku                                                |  | Šipušić, Tomislav                                 |  |
| Mjerenje i analiza performansi usluge YouTube u pokretnoj mreži                                                                                        |  | Šolčić, Marina                                    |  |
| Web aplikacija za upravljanje klijentima                                                                                                               |  | Peš, Lucijan                                      |  |
| Web aplikacija za upravljanje rasporedom aktivnosti                                                                                                    |  | Juričić, Juraj                                    |  |
| Web aplikacija za pregled video sadržaja na zahtjev s podrškom za prilagodljivo strujanje                                                              |  | Slovjak, Karlo                                    |  |
| Web-aplikacija za testiranje slušnih pomagala unošenjem pozadinske buke                                                                                |  | Vučenić, Kristina                                 |  |
| Aplikacija za vizualizaciju stanja mrežne poveznice s podrškom za prikaz na platformi Oculus Rift                                                      |  | Vlahović, Sara                                    |  |
| Primjena metaheuristike tabu pretraživanja kod rješavanja problema trgovačkog putnika                                                                  |  | Srebot, Sven                                      |  |
| Alat za kreiranje personaliziranih izvještaja temeljem podataka servisa Google Analytics                                                               |  | Hotovec, Josip                                    |  |

|                                                                                                                                   |  |                                                                      |  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|----------------------------------------------------------------------|--|
| Aplikacija fizičkog weba za muzejske izložke                                                                                      |  | Hren, Tomislav                                                       |  |
| Aplikacija za upravljanje lokacijom na uređajima s operacijskim sustavom Android                                                  |  | Kostelac, Marin                                                      |  |
| Aplikacije za pohranu i anotaciju video sadržaja igranja igara zasnovanih na računalnom oblaku                                    |  | Jurčić, Filip                                                        |  |
| Evaluacija utjecaja varijacija u kvaliteti video sadržaja na iskustvenu kvalitetu igara zasnovanih na računalnom oblaku           |  | Šašić, Dunja                                                         |  |
| Igra upravljana glasom za rehabilitaciju govora i sluha                                                                           |  | Zlatić, Andrea                                                       |  |
| Primjena metaheuristike optimizacije kolonijom mrava kod rješavanja problema raspoređivanja                                       |  | Sabolić, Matea                                                       |  |
| Programski alati za povećanje raspoloživosti i arhiviranje programske podrške                                                     |  | Kenda, Domagoj                                                       |  |
| Analysis and QoE Evaluation of Cloud Gaming Service Adaptation Under Different Network Conditions: the Case of NVIDIA GeForce NOW |  | Sužnjević, Mirko; Slivar, Ivan; Skorin-Kapov, Lea                    |  |
| Cloud Gaming QoE Models for Deriving Video Encoding Adaptation Strategies                                                         |  | Slivar, Ivan; Skorin-Kapov, Lea; Sužnjević, Mirko                    |  |
| Cloud gaming in Education: Evaluation of Multiple Game Streams in a Shared WLAN                                                   |  | Slivar, Ivan; Sužnjević, Mirko; Skorin-Kapov, Lea; Ilić, Vanja       |  |
| Razvoj web-aplikacije za učenje slova i riječi                                                                                    |  | Todorović, Zoran                                                     |  |
| Programsko rješenje za korisničku interakciju zasnovanu na pokretu                                                                |  | Štracak, Lovro                                                       |  |
| Uporabljivost interaktivnih web-aplikacija na pokretnim uređajima                                                                 |  | Novak, Dan                                                           |  |
| Android programsko rješenje za elektroničku komunikaciju zasnovanu na simbolima                                                   |  | Vdović, Hrvoje                                                       |  |
| Implementacija osnovnih glasovnih funkcionalnosti u edukacijsko programsko rješenje za operacijski sustav Android                 |  | Žilak, Matea                                                         |  |
| Primjena genetičkog algoritma kod rješavanje problema naprtnjače                                                                  |  | Rebernjak, Petra                                                     |  |
| Primjena metaheuristike simuliranog hlađenja kod rješavanja p-median problema                                                     |  | Bartolec, Ivan                                                       |  |
| Web-aplikacija za edukaciju o važnosti prilagođenog dizajna weba                                                                  |  | Pirša, Andrea                                                        |  |
| Empirical QoE Study of In-Home Streaming of Online Games                                                                          |  | Slivar, Ivan; Sužnjević, Mirko; Skorin-Kapov, Lea; Matijašević, Maja |  |