

Vrijeme izvoza: 28.04.2024. 07:38:43

Repozitorij: repozitorij.unizg.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 22

Broj izvezenih zapisa: 22

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
OTT video streaming dataset containing user interactions: Impact of User Playback Interactions on In-Network Estimation of Video Streaming Performance		Bartolec, Ivan; Oršolić, Irena; Skorin-Kapov, Lea	
Primjena algoritama traženja puta u ponašanju računalno-generiranih likova u videoigri		Arih, Dominik	
Primjer primjene podržanog učenja korištenjem inačice igre izbjegavanja lopti		Erceg, Matej	
Web-aplikacija za potporu organizaciji izložbe postera doktorskih studenata		Halić, Jakov	
Emotivna stanja u digitalnom sadržaju		Stojanović, Petar	
Detekcija žanra igre u svrhu stvarno-vremenske prilagodbe usluge igara zasnovanih na računalnom oblaku temeljena na strojnom učenju		Pavić, Marin	
Otkrivanje emocija u digitalnom sadržaju		Hanić, Sanja	
Povezivanje virtualnog i stvarnog osvjetljenja korištenjem Unreal sustava		Baćani, Bernard	
Performance Estimation of Encrypted Video Streaming in Light of End-User Playback-Related Interactions		Bartolec, Ivan	
Usporedba iskustvene kvalitete prilikom korištenja detekcija šake naspram korištenja kontrolera u virtualnoj stvarnosti		Bernik, Bruno	
Izrada višekorisničke igre s podrškom za rangiranje korisnika		Nemec, Filip	
Razvoj demonstracijske višekorisničke video igre u sustavu Unity za potrebe učenja		Pranjić, Sara	
Izrada višekorisničke aplikacije za proširenu stvarnost sa perzistentnim oznakama za Android sustav		Sundji, Ana	
Primjena fizikalne simulacije u animaciji kretanja virtualnog lika u 3D videoigri		Šprem, Šimun	
Razvoj prototipne aplikacije za razgledavanje gradskih znamenitosti uporabom tehnologije proširene stvarnosti na pametnom telefonu		Šimić, Izabela	

Razvoj prototipne obrazovne igre za učenje stranog jezika uporabom tehnologije virtualne stvarnosti		Matokanović, Monika	
Dodjeljivanje adresa i upravljanje domenskim imenima u lokalnim mrežama		Čačko, Mihael	
Mjerenje i analiza iskustvene kvalitete mobilnih višekorisničkih video poziva ostvarenih putem tehnologije WebRTC		Mihotić, Ivona	
Razvoj i analiza performansi aplikacije koja omogućuje video poziv putem tehnologije WebRTC		Dujmović, Daniel	
Razvoj modela temeljenih na strojnom učenju za procjenu performansi usluge YouTube na osnovu značajki kriptiranog prometa		Pečarić, Josip	
Procjena korisničkog ponašanja i performansi usluge YouTube na temelju analize kriptiranog mrežnog prometa		Bartolec, Ivan	
Primjena metaheuristike simuliranog hlađenja kod rješavanja p-median problema		Bartolec, Ivan	